

日下部 完 (くさかべ かん)

1999 年 8 月 6 日生 (26 歳) / 性別：男

kusakabe.kan.v5@elms.hokudai.ac.jp ◇ <https://kankusakabe.github.io/>



研究分野 (RESEARCH INTEREST)

ヒューマンコンピュータインタラクション (HCI), インタラクションデザイン,
アクセシビリティ, センシング, ジェスチャ認識, UI/UX

学歴 (EDUCATION)

北海道大学大学院情報科学院 情報科学専攻
博士 (情報科学)

2024 年 4 月 — 現在 (2027 年 3 月卒業予定)

指導教員：坂本 大介

北海道大学大学院情報科学院 情報科学専攻
修士 (情報科学)

2022 年 4 月 — 2024 年 3 月

指導教員：坂本 大介

北海道大学 工学部 情報理工学科
学士 (工学)

2020 年 4 月 — 2022 年 3 月

指導教員：小野 哲雄, 坂本 大介

岐阜工業高等専門学校 電気情報工学科
準学士 (工学)

2015 年 4 月 — 2020 年 3 月

指導教員：出口 利憲

職歴 (WORK EXPERIENCE)

シンガポールマネジメント大学 リサーチインターン

2026 年 3 月 — 2026 年 10 月

担当：原 航太郎

ラインヤフー株式会社 リサーチインターン

2023 年 3 月 — 2024 年 6 月

担当：池松 香

研究業績 (PAPERS)

査読付き国際会議 (Peer-reviewed International Conferences)

- Yuki Abe*, **Kan Kusakabe***, Myungguen Choi*, Daisuke Sakamoto, Tetsuo Ono. *Joint first authors. Understanding Usability of VR Pointing Methods with a Handheld-style HMD for Onsite Exhibitions. ACM CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI 2025), ACM, 2025. (**Honorable Mentions: top 5 % of accepted papers**). [doi]

査読付き論文誌 (Peer-reviewed Journals)

- 日下部 完**, 池松 香, 坂本 大介, 小野 哲雄. BodSockets: スマホソケット型インタフェースを用いたスマートフォンの背面領域を活用した操作手法の提案. 情報処理学会論文誌, 情報処理学会, Vol. 66 (12). [doi]
- 日下部 完**, 坂本 大介, 小野 哲雄. RingSense: スマートフォン背面のジェスチャ入力を実現するスマホリング型インタフェースの設計と実装. 情報処理学会論文誌, 情報処理学会, Vol. 66 (2). [doi]

査読付き国内会議 (Peer-reviewed Domestic Conferences)

- 豊田 真吾, **日下部 完**, 坂本 大介. KanaShark: SHARK2 に基づく日本語ジェスチャ入力手法の検討. 第 33 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2025), 日本ソフトウェア科学会, 2025 年 12 月. (スポンサー賞). [pdf]
- 小林 広夢, 鈴木 湧登, **日下部 完**, 坂本 大介. 座位での物理的な制約の緩和を目指した知覚されない閾値に基づいたリダイレクション手法の提案と評価. 第 33 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2025), 日本ソフトウェア科学会, 2025 年 12 月. [pdf]

- ・ 日下部 完, 坂本 大介, 小野 哲雄. スマートフォン背面のジェスチャ入力を実現するスマホリング型デバイスの設計と実装. 第 30 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2022), 日本ソフトウェア科学会, pp.8-14, 2022 年 12 月. (ロング発表, 採択率: 12.5%). [[pdf](#)]

その他の発表・デモ・ポスター (Other Publications)

- ・ 日下部 完, 阿部 優樹, 坂本 大介, 小野 哲雄. BeMyARm: カメラエイミングを補助する視覚障がい者のための物体探索システムの提案. 第 30 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2025), 日本ソフトウェア科学会, 2025 年 12 月. (デモポスター発表).
- ・ 日下部 完*, 阿部 優樹*, 坂本 大介, 小野 哲雄. *共同第一著者. Game-2-X: 種類が異なるゲームプレイ間を繋ぐシステムの提案. 第 31 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2023), 日本ソフトウェア科学会, 2023 年 12 月. (デモンストレーション発表). [[pdf](#)]
- ・ 日下部 完, 崔 明根, 坂本 大介, 小野 哲雄. 無段階調整インタフェースのためのハンドジェスチャによる操作手法の探索的研究. 情報処理学会 研究報告ヒューマンコンピュータインタラクション (HCI), 2022-HCI-197(25), 1-8, 2022 年 3 月. [[web](#)]

招待講演・トップコンファレンスセッション (Invited Talks)

- ・ 阿部 優樹*, 日下部 完*, 崔 明根*, 坂本 大介, 小野 哲雄. *共同第一著者. 展示空間における手持ち型ヘッドマウントディスプレイの VR ポインティング手法の検討. 第 30 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2025), 日本ソフトウェア科学会, 2025 年 12 月. (国際学会招待発表).
- ・ 阿部 優樹*, 日下部 完*, 崔 明根*, 坂本 大介, 小野 哲雄. *共同第一著者. 展示空間における手で掴むヘッドセットの VR ポインティング手法の検討. 第 24 回情報科学技術フォーラム (FIT2025), 一般社団法人電子情報通信学会, 2025 年 9 月. (トップコンファレンスセッション).

学会活動・貢献 (SERVICE)

- ACM CHI 2026 査読 (Paper Track)

フェローシップ・助成金 (FELLOW)

1. 北海道大学 EXEX 博士後期課程フェローシップ. 2024 年-2027 年. 400,000 (¥/year) および生活費等支給.
2. 北大テックガレージ (HOKUDAI TECH GARAGE) プロジェクト. 2ヶ月間 (2022 年 3 月-4 月), 1 プロジェクトにつき 300,000 ¥.

技術・スキル (TECHNICAL STRENGTHS)

- 分野: ラピッドプロトタイピング, 3D プリント, モバイルアプリ開発, 機械学習 (ML)
- プログラミング言語: Python, C, C#, JavaScript, PHP, Swift, Objective-C, Kotlin, Java, Arduino, Processing, Dart, L^AT_EX
- フレームワーク・ライブラリ: Tensorflow, Pytorch, Next.js, Flutter, React, Unity
- プラットフォーム・開発環境: Android, iOS, Web (フロントエンド, バックエンド, データベース), Mac, Arduino Platform, Raspberry Pi
- デザイン: Adobe (Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, After Effects, Audition, Figma), Fusion 360